



Usabilidad

Guía de Ayuda para el Usuario

PRINCIPALES FUNCIONES OPERATIVAS DE USO

INDICE

INDICE..... 2

1. Introducción 3

 1.1. Propósito 3

 1.2. Descripción General de la Interfaz..... 3

 1.2.1. Barra del Menú o Menú Principal..... 3

 1.2.2. Barra de Herramientas..... 4

 1.2.3. Barra de Estado 5

 1.2.4. Perspectivas..... 5

 1.2.5. Vistas..... 6

 1.2.6. Menú contextual..... 6

2. Perspectivas del e-sidif..... 6

 2.1. Perspectiva de Seguridad 6

 2.1.1. Cambio de Password 7

 2.2. Perspectiva eSidif 7

3. Usabilidad básica de la aplicación. 8

 3.1. Vista de Módulos..... 8

 3.2. Otras Vistas 9

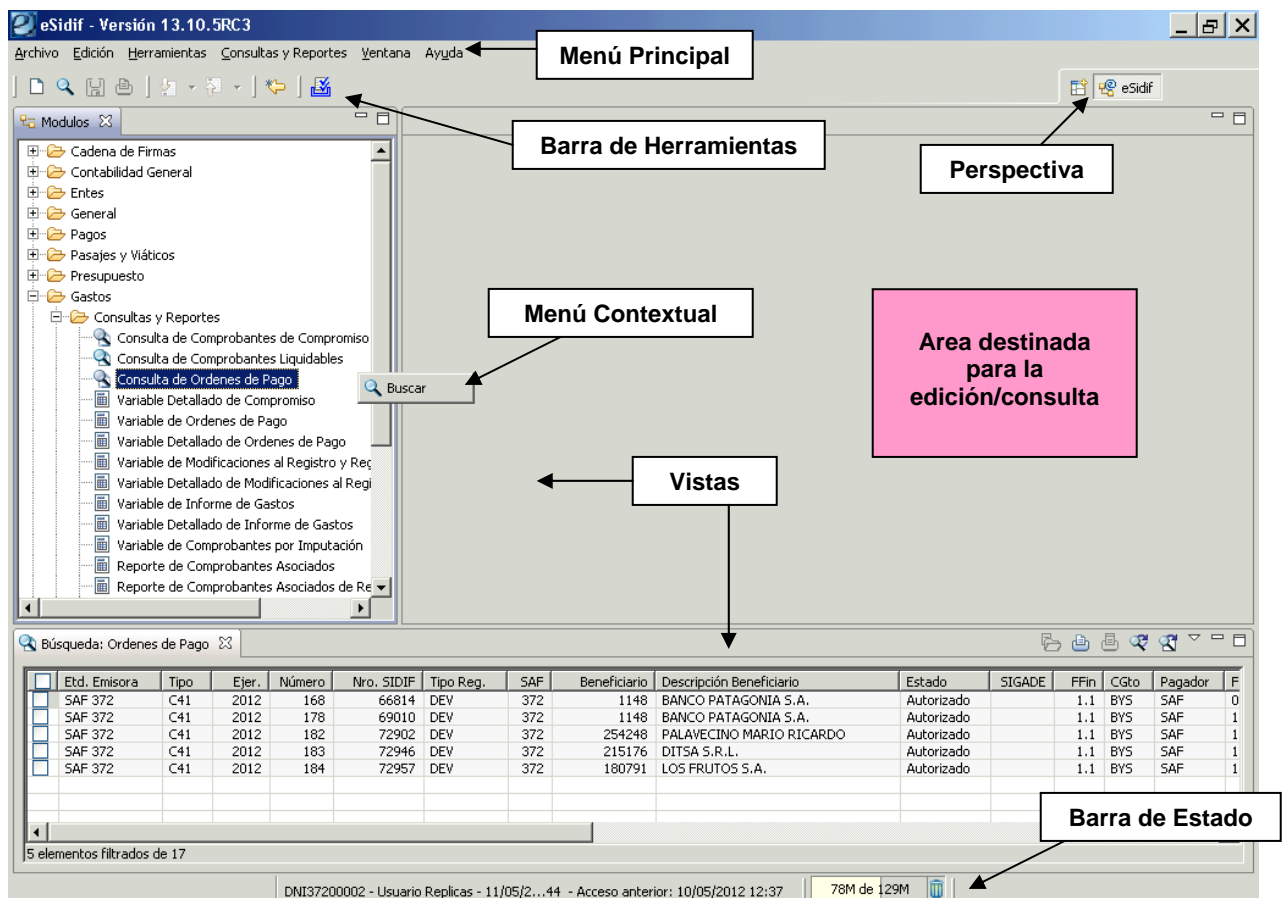
1. Introducción

1.1. Propósito

El presente documento describe la forma de Usabilidad general de los Negocios que brinda el eSidif, para los usuarios de gestión y consulta, su único objetivo es brindar ayuda al usuario para facilitar la operatividad en la herramienta.

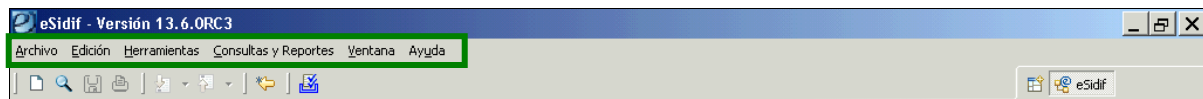
1.2. Descripción General de la Interfaz

Al ingresar al sistema el usuario accederá (en función de los roles que tenga asignados) a la siguiente visualización de pantalla



1.2.1. Barra del Menú o Menú Principal

El menú principal se activa de acuerdo a los roles otorgados en el módulo de seguridad. Asimismo, algunos los ítems del menú se activarán o no en forma automática, dependiendo del comprobante que se encuentre disponible en el área de edición.

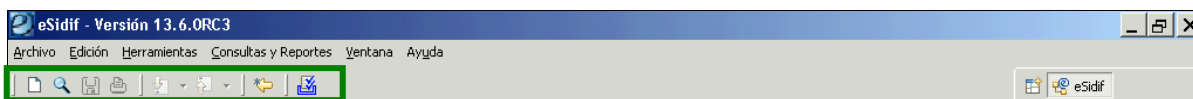


1.2.2. Barra de Herramientas

Acceso visual y rápido a acciones frecuentes, constituye una alternativa de uso que evita la acción de desplegar el menú principal.

La barra de herramientas también funciona en forma contextual con el editor activo. Cada comando posee un texto que describe su función, el cual se despliega cuando el puntero del mouse se posiciona sobre él.

La barra de herramientas se encuentra visible por defecto, pero el usuario podrá ocultarla mediante el comando correspondiente, en el menú "Ventana".



Exponemos a continuación la representación gráfica de cada uno, y su funcionalidad.

Nuevo



A través de este botón se habilitan los campos que componen una ventana, la cual permite seleccionar las opciones para generar un nuevo comprobante.

Buscar



Nos da la opción de Buscar, despliega una ventana con menú de alternativas a consultar

Guardar



Este botón permite guardar los cambios que surgen de la operatoria. Si bien antes de salir de un comprobante nos informa que debemos guardar, también lo identificamos cuando se encuentra encendido para su uso. En los comprobantes existe un asterisco en el título que indica la necesidad de guardar el cambio.

Imprimir Grilla



El mismo le permitirá previsualizar, exportar e imprimir los registros de una grilla o comprobante a partir de la selección realizada.

Refrescar



Permitirá actualizar los comprobantes que hayan seleccionado en el Resultado de Búsquedas.

Abrir



El mismo le permitirá la apertura de los comprobantes seleccionados.

Abrir Búsqueda



Con un resultado de búsqueda en pantalla, este botón permitirá reformular la búsqueda sin necesidad de volver a ingresar la misma por la opción específica del menú/vista de módulos

Bandeja de firma

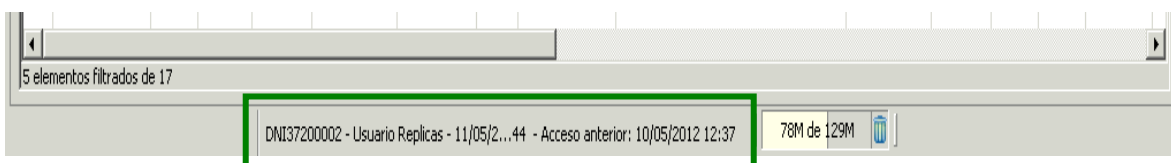


Esta opción permite visualizar todos los comprobantes que estén pendientes de firma, de aquellos usuarios que estén incorporados en la cadena correspondiente.

1.2.3. Barra de Estado


La barra de estado se encuentra visible por defecto, pero el usuario podrá ocultarla a través del comando correspondiente del menú "Ventana". Tal como se observa en el punto 1.2 de la pantalla principal; en la misma se muestra información importante al momento de reportar algún problema que ocurra en el sistema.

Por eso, se recomienda que siempre este visible, y cuando se produzca algún error en la aplicación que deba ser informado, se haga una captura de pantalla (print-screen) mostrando completamente esta barra.



Como se puede observar, en la "barra de estado", también se visualiza un indicador de la memoria consumida por el Cliente Rico.

Los valores que muestra son : memoria consumida (en amarillo) de la memoria total asignada.

El "tambor" ó "recolector de basura"  sirve para ejecutar de forma manual algo que se hace de forma automática, que es liberar la memoria consumida, de acuerdo al uso que le da el Cliente Rico. Cabe aclarar, que no es necesario que se realice dicha operación, ya que como la leyenda que aparece lo indica, la administración de memoria es dinámica.

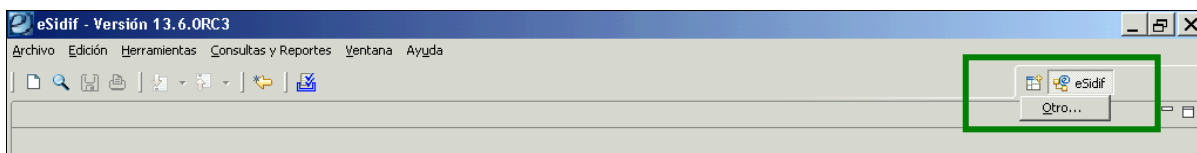


Resumiendo, los datos que se observan en la "barra de estado" son los siguientes:

- Login del usuario
- Nombre del Usuario
- Fecha y hora de login
- Fecha y hora de acceso anterior
- Estado de la memoria del Cliente Rico (utilizada de asignada).

1.2.4. Perspectivas

Es la configuración del espacio de trabajo en base a tipologías de interacción (por ejemplo usuarios con perspectiva de Seguridad y/o Otras). Las perspectivas presentan al usuario una agrupación predefinida de Vistas. Otra manera de llegar a las perspectivas es dirigiéndonos a Menú: Ventana /Abrir Perspectiva/Otros.



1.2.5. Vistas

Las vistas pueden estar visibles u ocultas. La perspectiva activa sugiere una configuración predeterminada de vistas al usuario, sin embargo éste podrá ocultarlas o visualizarlas en cualquier momento y según sus preferencias. Cuando el usuario finalice la sesión, el sistema guardará la configuración del escritorio automáticamente, que será recuperada en futuras sesiones. Las mismas se observan en el punto 1.2 de la pantalla principal.

1.2.6. Menú contextual

Constituyen una herramienta muy eficaz para el usuario a fin de evitar la apertura del menú, ya que los mismos se acceden por medio del clic derecho del mouse, generando las opciones de “ejecutar”, “nuevo” y “buscar”. Tal como se observa en el punto 1.2 de la pantalla principal.

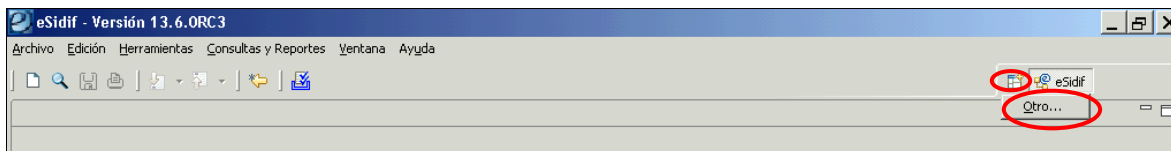
2. Perspectivas del e-sidif

2.1. Perspectiva de Seguridad

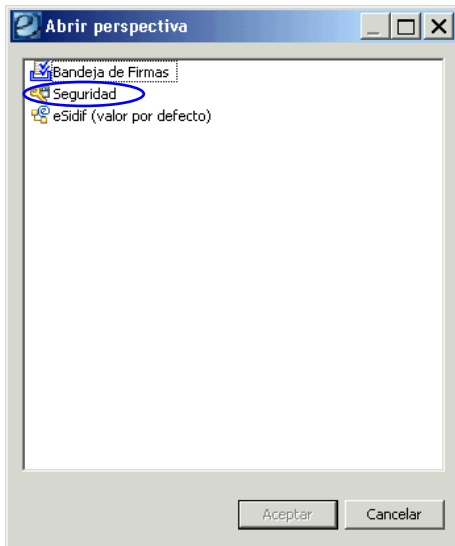
Sólo se ingresará a esta Perspectiva si por algún motivo se deseara cambiar la password del e-sidif.

Para visualizar la Perspectiva de Seguridad se debe proceder según se indica a continuación:

- a. Debe clickearse en el ícono que se referencia y luego en la opción **Otros...**

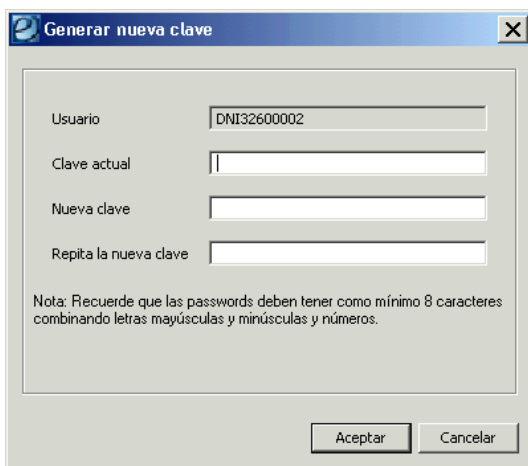
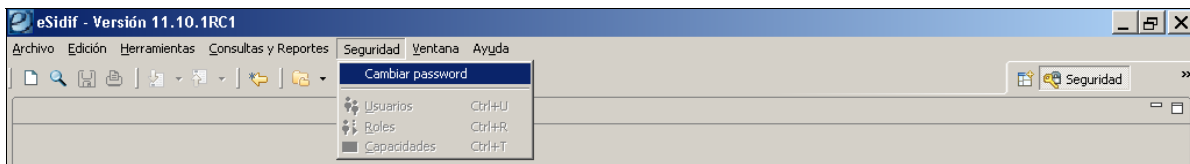


- b. Se abrirá un cuadro de diálogo, como el que se ejemplifica, donde debe elegirse **Seguridad**



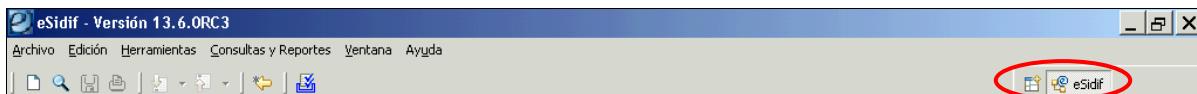
2.1.1. Cambio de Password

En la **Perspectiva Seguridad**, desde la barra de herramientas ir al menú Seguridad / Cambiar password y efectuar el cambio de la misma.



2.2. Perspectiva eSidif

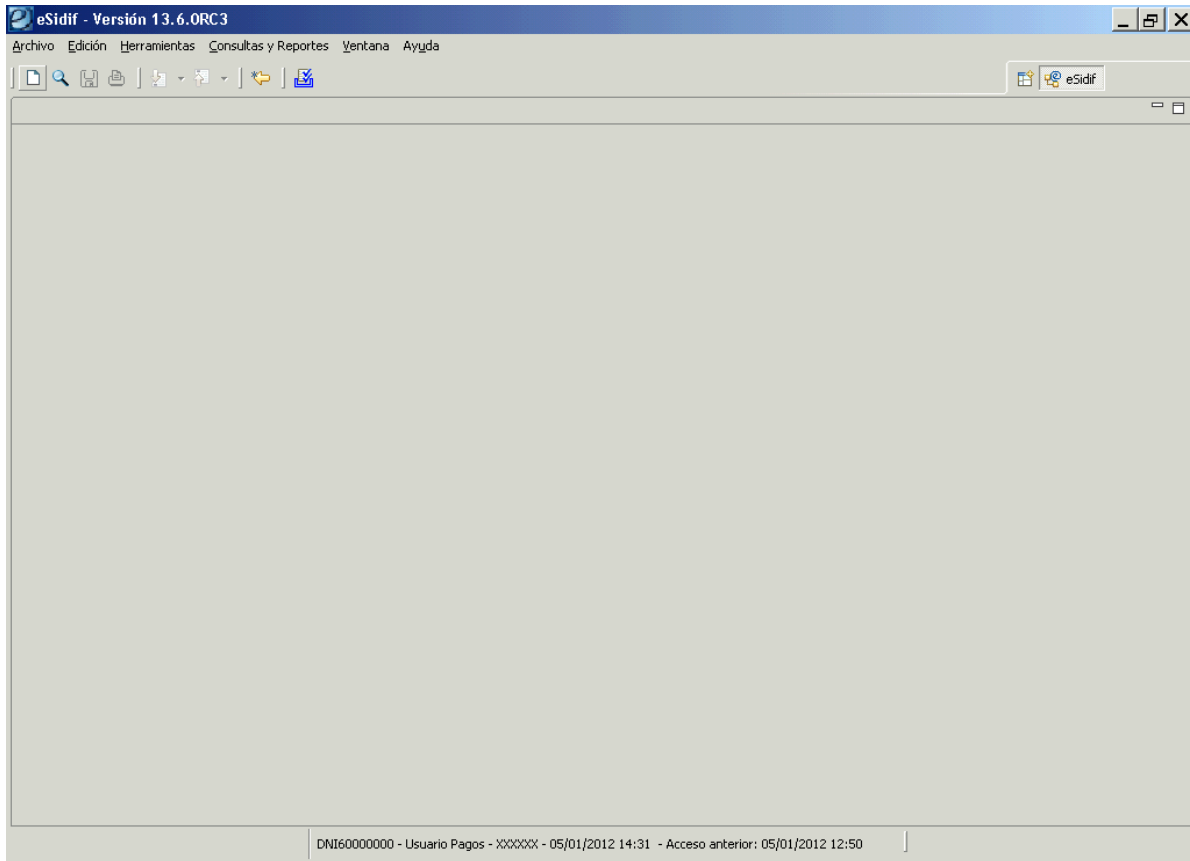
Para trabajar o realizar consultas sobre los Módulos que contiene el eSIDIF, lo haremos siempre sobre la **Perspectiva eSidif**.



3. Usabilidad básica de la aplicación.

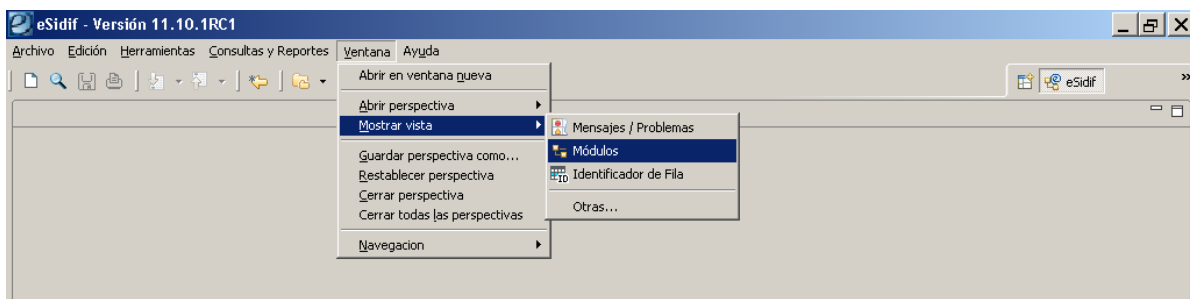
En la **Perspectiva eSIDIF**, se indicará cómo agregar información que posiblemente no estén viendo en la pantalla, por ejemplo la Vista de Módulos con la que estuvieron trabajando en la capacitación.

Posiblemente al loguearse por primera vez en el sistema se les presente una pantalla como la que les presentamos a continuación, totalmente vacía.

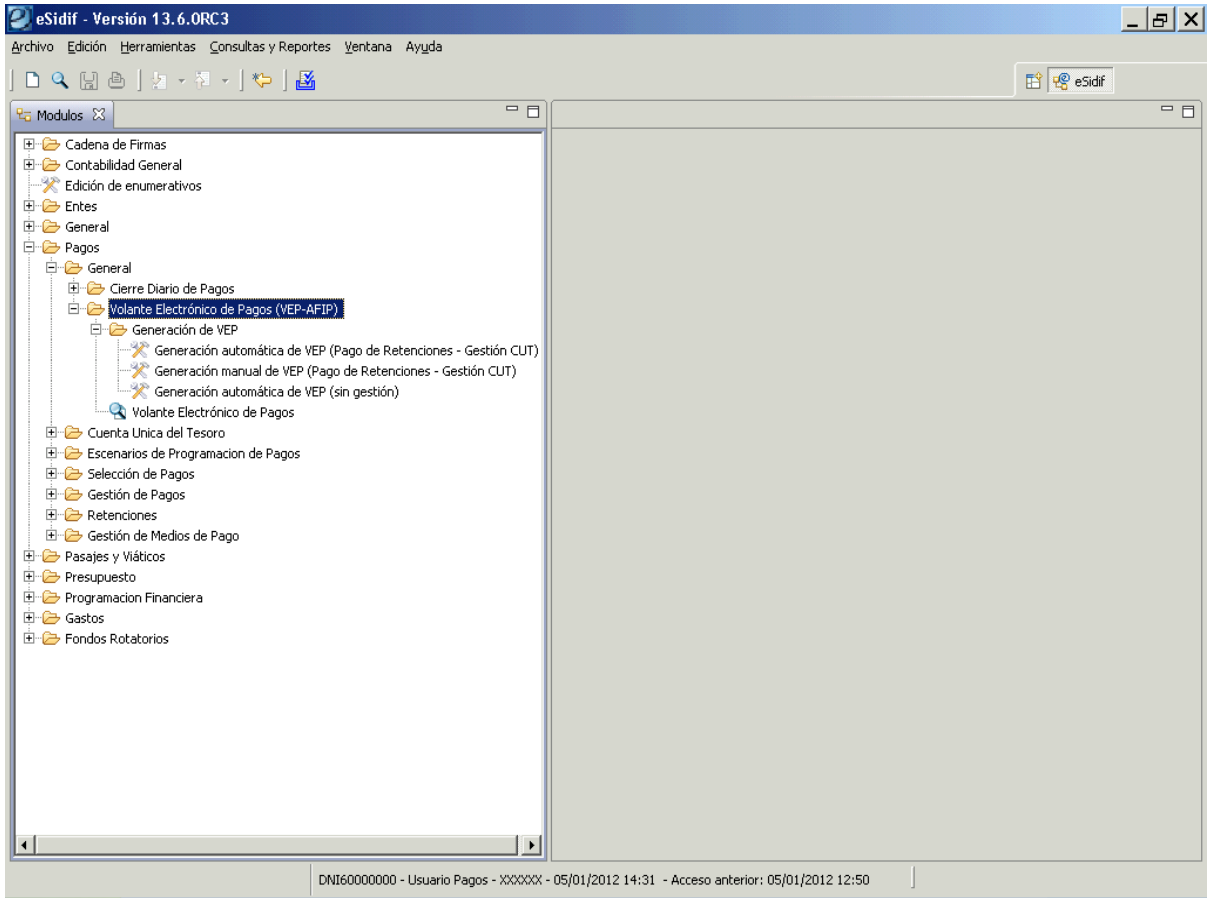


3.1. Vista de Módulos

Se tendrá acceso a la vista utilizando el menú, para ello debemos acceder a: Ventana/Mostrar Vista/Módulos

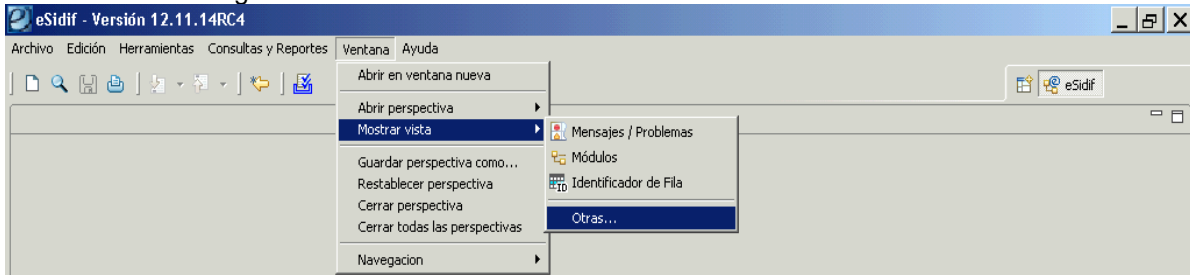


Debe clickearse dicha opción y aparecerá en pantalla la vista tal como se indica a continuación.



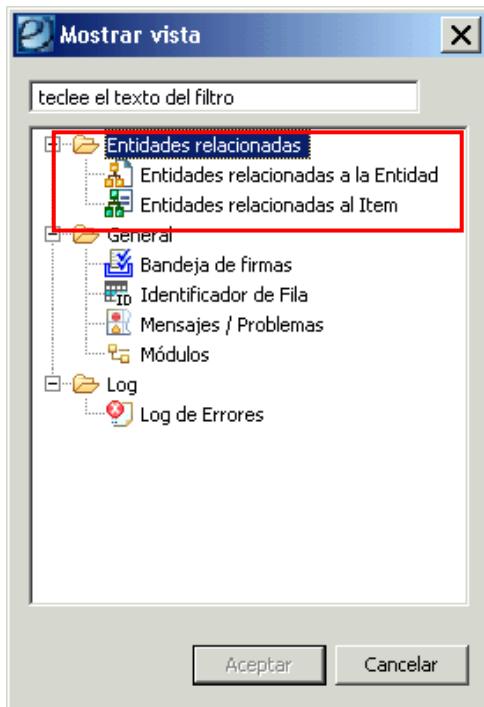
3.2. Otras Vistas

La mayoría de las vistas que son de utilidad para los usuarios se encuentran en la opción OTRAS de la ventana emergente.





Cabe aclarar que, en ciertos comprobantes (como por ejemplo, desde la consulta de un Ente), la opción de Mostrar vista se complementa con las Entidades Relacionadas que se muestran en el siguiente print.



Guía de Ayuda para el Usuario

Usabilidad *e-sidif*